

Апісанне дысцыпліны

1.	Назва дысцыпліны	Метады праграмавання і інфарматыка
2.	Курс навучання, спецыяльнасць	1, Матэматыка (напрамак – навукова-вытворчая дзейнасць)
3.	Семестр навучання	1
4.	Колькасць крэдытаў	4
5.	Прозвішча, імя, імя па бацьку лектара	Галкін Ігар Міхайлавіч
6.	Мэты вывучэння дысцыпліны	Фарміраванне навыкаў рашэння розных тыпаў задач на аснове сучасных інфармацыйных тэхналогій
7.	Перадрэквізіты	Школьны курс матэматыкі і інфарматыкі
8.	Змест дысцыпліны	Уводзіны ў алгарытмізацыю. Метады і сродкі распрацоўкі праграм. Тыпы дадзеных. Праграмная рэалізацыя базавых алгарытмічных структур. Функцыі. Масівы. Радкі.
9.	Рэкамендуемая літаратура	1. Шилдт, Г. С++: базовый курс, 3-е издание / Г. Шилдт. – М.: Вильямс, 2015. 2. Павловская, Т.А. С/С++. Программирование на языке высокого уровня: учебник для ВУЗов / Т.А. Павловская. – СПб.: Питер, 2017. 3. Шилдт, Г. Полный справочник по С++, 4-е издание / Г. Шилдт. – М.: Вильямс, 2016.
10.	Метады выкладання	Слоўны, наглядны, практычны, праблемны, пасіўны, актыўны, інтэрактыўны
11.	Мова навучання	Руская
12.	Умовы (папрабаванні), бягучы кантроль	Тэставанне, кантрольныя працы, калоквіум Адзнака на экзамене выстаўляецца з улікам: 40% - бягучая пасяховасць за семестр, 60% - адказ на экзамене
13.	Форма атэстацыі	Экзамен